Lego store: Sprint Review 2

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidencePodczas pierwszego sprintu dodaliśmy pasek nawigacji do aplikacji na front endzie. Dzieki któremu użytkownik będzie mógł przełączać się między widokami.

Figure 1: Screenshot z strony z produktami z widocznym paskiem nawigacji

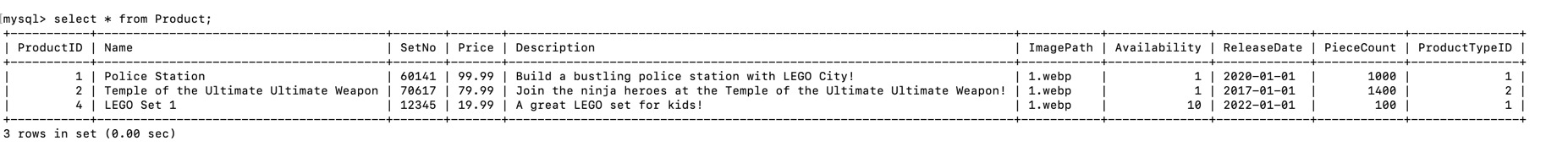
Zrobiliśmy także zmianę w bazie danych. Początkowy pomysł był taki by trzymać zdjęcia produktów w bazie danych w tablce product, jest to jednak nie najlepszy pomysł, gdyż backend musi pobrać wszystkie zdjęcia z bazy i wysłać do front endu, co powoduje opóźnienia. Teraz w bazie są trzymane ścieżki do zdjęcia dla danego produktu, a podczas zapytania wysłanego do back endu, jako odpowiedz front end dostaje obiekt z informacjami o produkcie i scieżką do zdjęcia:

Figure 2: Tabelka products, z zmockowanymi produktami i ich informacjami

Text

Description automatically generated

Figure 3: Wycinek kodu, gdzie pakowane są dane z bazy o produkcie, w polu image\_path jest wysyłana ścieżka do obrazka danego produktu